

FORMA SALVAJE Nivel

Tipo de Criatura



Modif. de Tamaño

CARACTERÍSTICAS

Puntos Bonif. Modif. Caract. Objeto Temp. Caract.

FUE

DES

CON

FUE

DES

CON

Modif. Caract = (Punt totales de Caract. - 10) ÷ 2

COMBATE

INICIATIVA BONIF. Varios Iniciativa

INIC = **DES** +

VELOCIDAD

Veloc. Temp.

pies

pies

MANIOBRAS DE COMBATE

BONO DE MANIOBRAS DE COMBATE Modif. Tamaño Varios

BMC =

Ataque Base + **FUE** +

MANIOBRAS DE COMBATE Modif. Esquiva Deflección

DMC = **10** + **FUE** + **DES** +

Ataque Base +

AB +

+

CLASE DE ARMADURA

CLASE DE ARMADURA Armadura Natural Modif. Tamaño Varios

CA = **10** + **DES** +

-

+

DESPREVENIDO CLASE DE ARMADURA

CA = **10**

/

+

TOQUE CLASE DE ARMADURA

CA = **10** + **DES**

/

+

CATemp Resistencia a Conjuros / Reducción de Daño

CA

/

APTITUDES ESPECIALES

ATAQUES

Alcance

Ataque

Daño

Crítico

pies

pies

Alcance

Ataque

Daño

Crítico

pies

pies

Alcance

Ataque

Daño

Crítico

pies

pies

MANIOBRAS DE COMBATE

BONO DE MANIOBRAS DE COMBATE Modif. Tamaño Varios

BMC =

Ataque Base + **FUE** +

MANIOBRAS DE COMBATE Modif. Esquiva Deflección

DMC = **10** + **FUE** + **DES** +

Ataque Base +

AB +

+

CLASE DE ARMADURA

CLASE DE ARMADURA Armadura Natural Modif. Tamaño Varios

CA = **10** + **DES** +

-

+

DESPREVENIDO CLASE DE ARMADURA

CA = **10**

/

+

TOQUE CLASE DE ARMADURA

CA = **10** + **DES**

/

+

CATemp Resistencia a Conjuros / Reducción de Daño

CA

/

APTITUDES ESPECIALES

FORMA SALVAJE Nivel

Tipo de Criatura



Modif. de Tamaño

CARACTERÍSTICAS

Puntos Bonif. Modif. Caract. Objeto Temp. Caract.

FUE

DES

CON

FUE

DES

CON

Modif. Caract = (Punt totales de Caract. - 10) ÷ 2

COMBATE

INICIATIVA BONIF. Varios Iniciativa

INIC = **DES** +

VELOCIDAD

Veloc. Temp.

pies

pies

MANIOBRAS DE COMBATE

BONO DE MANIOBRAS DE COMBATE Modif. Tamaño Varios

BMC =

Ataque Base + **FUE** +

MANIOBRAS DE COMBATE Modif. Esquiva Deflección

DMC = **10** + **FUE** + **DES** +

Ataque Base +

AB +

+

CLASE DE ARMADURA

CLASE DE ARMADURA Armadura Natural Modif. Tamaño Varios

CA = **10** + **DES** +

-

+

DESPREVENIDO CLASE DE ARMADURA

CA = **10**

/

+

TOQUE CLASE DE ARMADURA

CA = **10** + **DES**

/

+

CATemp Resistencia a Conjuros / Reducción de Daño

CA

/

APTITUDES ESPECIALES

ATAQUES

Alcance

Ataque

Daño

Crítico

pies

pies

Alcance

Ataque

Daño

Crítico

pies

pies

Alcance

Ataque

Daño

Crítico

pies

pies

MANIOBRAS DE COMBATE

BONO DE MANIOBRAS DE COMBATE Modif. Tamaño Varios

BMC =

Ataque Base + **FUE** +

MANIOBRAS DE COMBATE Modif. Esquiva Deflección

DMC = **10** + **FUE** + **DES** +

Ataque Base +

AB +

+

CLASE DE ARMADURA

CLASE DE ARMADURA Armadura Natural Modif. Tamaño Varios

CA = **10** + **DES** +

-

+

DESPREVENIDO CLASE DE ARMADURA

CA = **10**

/

+

TOQUE CLASE DE ARMADURA

CA = **10** + **DES**

/

+

CATemp Resistencia a Conjuros / Reducción de Daño

CA

/

APTITUDES ESPECIALES

RETRATO

TIROS DE SALVACIÓN

Base Varios Temp

FORTALEZA

FORT = **CON** +

REFLEJOS

REF = **DES** +

