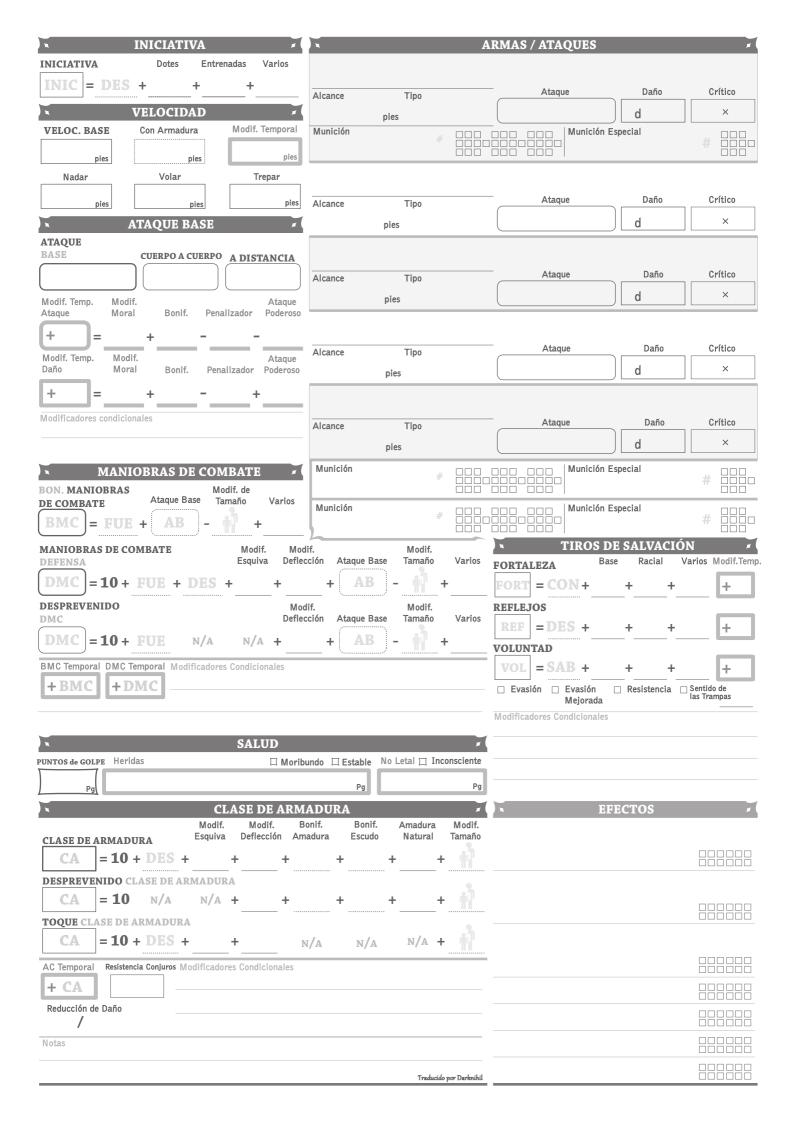
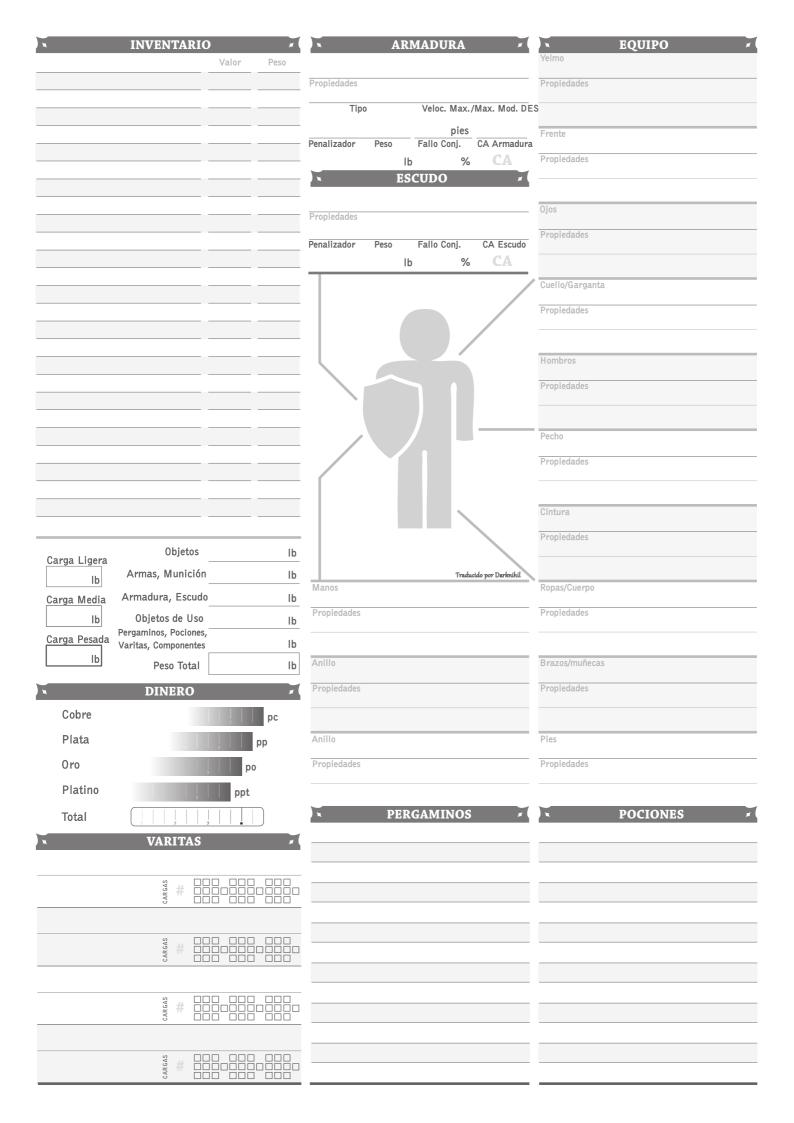


1	1 X 7								FERS	OIVAJE	'				
TC	DAT				IK	Ö	Nombre:								HOMBRE DISTRIBUTION NO.
Jugador:		ноја	DE PERS	ONAJI	3		Raza:				Tam	añn·			
ougadoi.	'					* SCALE	1304604				Ialli	allu.			Modif. de Tamaño
Campaña	a:					CLASES	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·				Rangos	Hab.	Dado Golpe	Nivel	Ajuste
						1						d			De Nivel
PX:						<u> </u>									
\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	С	ARACT	ERÍSTIC	CAS		3						d]
	Punt.	Bonif.	Modif.	Punt.	Modif.	<u> </u>									Nivel del
	Caract.	Objeto	Caract.	Temp.	Temporal										Nivel del Personaje
FUE Fuerza			FUE		FUE	Clase Pred					+ 11	IT .	+con)
DES			DES		DES	+1 pg o ra	ango de hab. por nivel		pg HAR	rangos		iivei p	or nivel		-
CON			CON		CON						Hab. de	Rango	Racia	les, Modif.	B II d.
Constitución	1 ———		\vdash		-				Bonif. Total		Clase +3	rturigo	Dote	s Varios	Penalizado Por Armadu
INT Inteligencia	a		INT		INT	Acrobacia				DES					-
SAB			SAB		SAB	Årtesanía:				INT					
Sabiduría CAR			CAR		CAR	Averiguar I	ntenciones			SAB					
Carisma				T . 10		Conocimien	to de Conjuros			INT					
, D			rística = (Pun 'UDES E			Diplomacia				CAR					_
	01200		. 0220 2		.1220	Disfrazarse				CAR					
						Engañar				CAR			_	_	
						Escapismo				DES			_		- 1. Dife
						Intimidar				CAR			_	_	+ Difer. Tamaño ×4
						Inutilizar N				DES			-		-
						Juego de M	anos			DES			_	_	-
						Lingüística Montar				DES			_		
						Nadar				FUE			-		_
						Percepción				SAB			_		-
						Sanar				SAB			-		-
						Sigilo				DES			_		-
						Supervivend	cia			SAB					. i
						Rastreo	□ Entrenada	7.7		SUPERV.		N/A	7///	777	
						Tasación				INT					
						Trato con A	nimales			CAR					-
						Trepar				FUE					
						Usar Objeto	Mágico			CAR			_		
						Volar				DES					-
						Saber: Arca				INT			_		
						Saber: Geog Saber: Hist				INT					
						Saber: Hist				INT			-		-
						Saber: Mat				INT					-
						Saber: Plan				INT				_	-
						Saber: Reli				INT					
						Japer. Ken	gion			1141				_	_
S															
DIOMAS															
DIC															

Traducido por Darknihil





``	INVENTARIO DE	GRUPO	*		NID OA D	nr	DIID.			
		Valor	Peso	FO.	NDOS D	EL G	KUPC	Efectivo ,		
				Cobre			рс	Inventario		
				Plata			рр	Deudas		
				. Oro			ро	Valores		
				Platino		n	pt	Otros Objetos		
				-				Total		
				Total		<u> </u>	OR IET	OS DE MISIÓN		
				Objeto		C	onseguido	Llevado por / Dado a:		
					4011	D.O.D.			202	
				``	CONTENE	DOR	*	CONTENE	DOR	*
						Valor	Peso		Valor	Peso
				-			1 030		• •	1 030
				-						
					Peso Total _		lb	Peso Total		lb
					Peso Maximo		lb	Peso Maximo		lb
							NO'	IAS		
				-						
	Peso Total		lb						Traducido 1	oor Darknihil

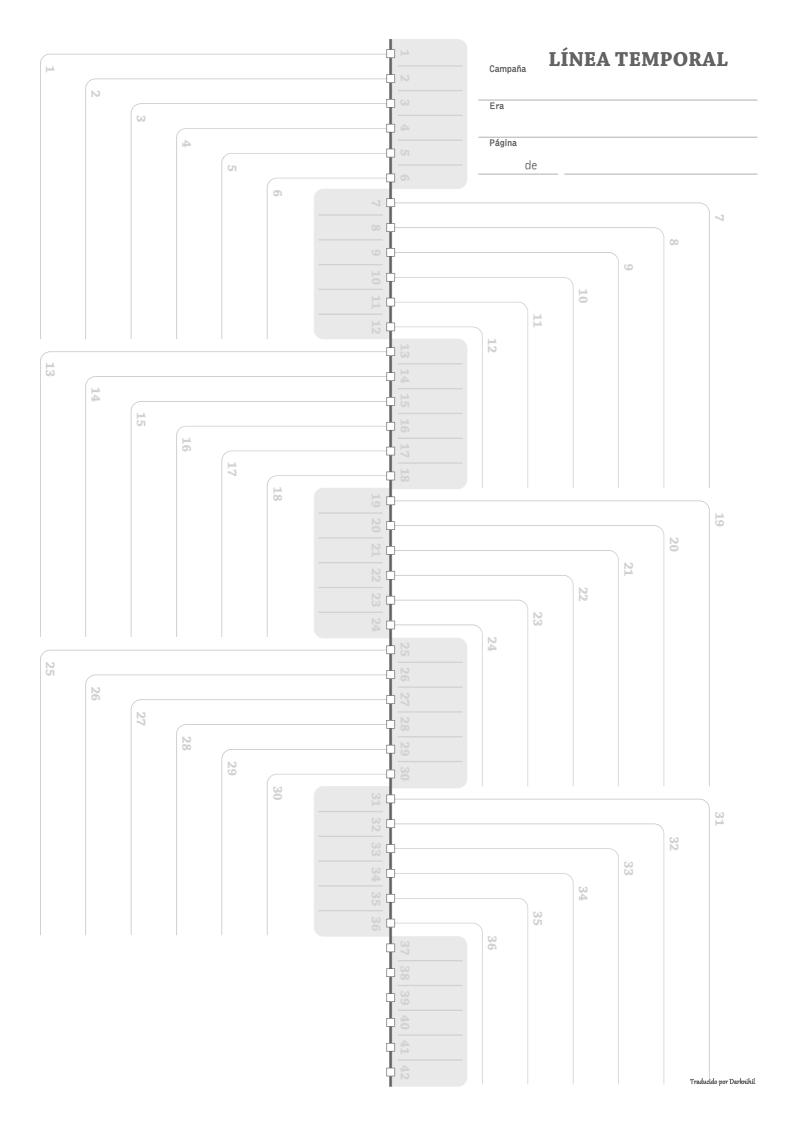


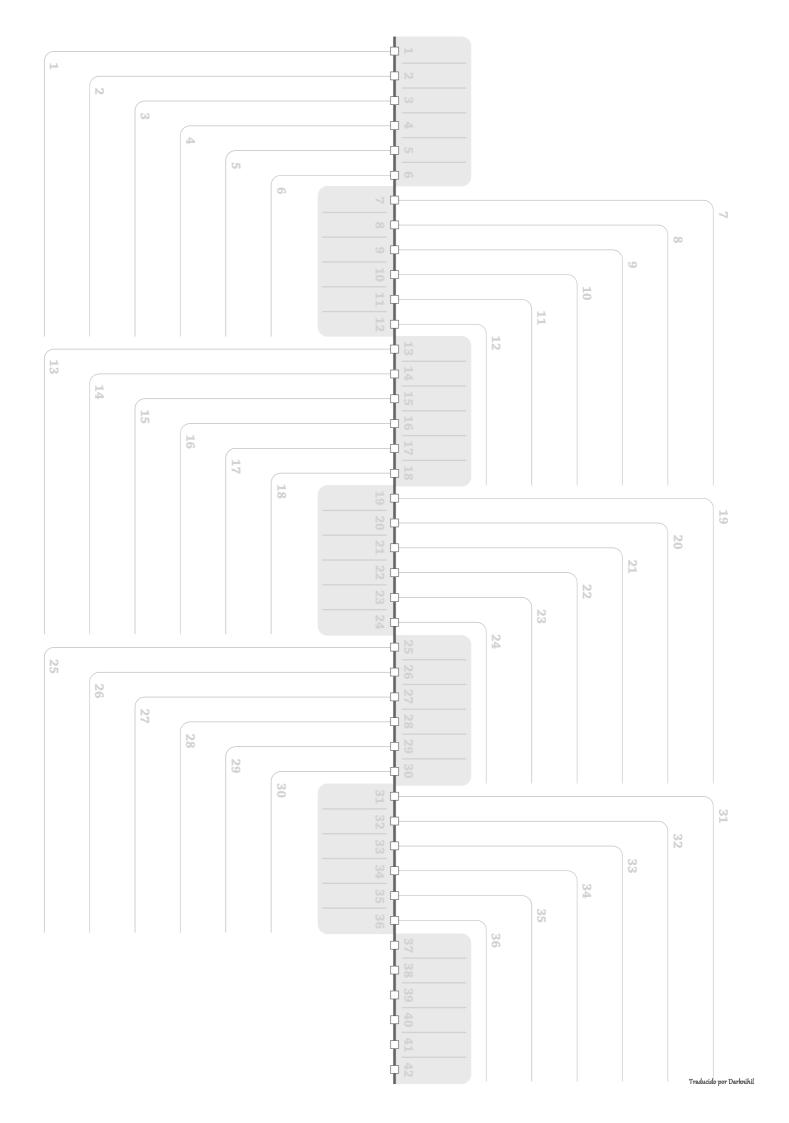
			SALUD			*
PUNTOS DE GOLPE	Heridas			☐ Moribundo ☐ Estable	No letal 🛚 Ir	□ Inconsciente
bd				bd		bd
)	COMBATE	*) *	ARMAS / ATA	ATAQUES	*
INICIATIVA	Va	Varios	L			
INIC = I	DES +		,	Ataque	Daño	Crítico
ATAQUE	Ataque Temp.	mp. Daño Temp.	Alcance	pies		
	+	+				
VELOCIDAD	Nadar	Volar		Atadue	Daño	2(4)
pies	pies	pies	Alcance		Dalo	200
Trepar	Cavar	Modif. Temp.		pies		
pies	pies	pies			1	3
* MANIOB	MANIOBRAS DE COMBATE	MBATE ×	Alcance	Ataque	Daño	Critico
BON. DE	- F	Modif.		pies		
BMC = gase + FUE +	S + FUE +	+	Munición	#		
MANIOBRAS DE COMBATE DEFENSA	E COMBATE	Modif. Esquiva	Modif. a Deflección	Modif. Ataque Base Tamaño	Varios	Bonif. Moral
DMC = 10	10 +FUE + DES	DES +	+	AB +	+	+
) <u>*</u>	CLASE DI	CLASE DE ARMADURA	A	TIROS D	TIROS DE SALVACIÓN	ÓN
CLASE DE ARMADURA	(ADURA	Armadura Modif. & Escudo Tamaño	dif. Varios año	FORTALEZA	Base Varios	os Temp.
CA = 1	10 + DES +	ı	+	FORT = CON+	+	
DESPREVENIDO CLASE DE ARMADURA	O CLASE DE			REFLEJOS		
CA = 1	10 / +	1	+	REF = DES +	+	
TOQUE CLASE	ASE DE ARMADURA	RA		VOLUNTAD		
CA = 1	10 + DES	-	+	VOT. = SAR+	+	
CA Temp Resi	Resist. Conj. Reduc	Reducción de Daño		ión 🗆 Poci		
CA		_			2	
HA	BILIDADES	HABILIDADES DE COMBATE	TE			
				EE!	Traducido p EFECTOS	Traducido por Darknihil
					ı]] []

GRUPO DE PNJ	ación	**	Rango / Postción	Rango / Posición	Rango / Postción	Rango / Posición																
Campaña	Organización		LNA	PNJ	PNJ	PNC	PNJ	PNJ	LNA	PNJ	CNA	PNJ	CNA	DNJ	PNJ	LNA	PNJ	PNJ	PNJ	PNJ	PNJ	PNJ
	I																					
SALVACIÓN	I EODEA	1 2 2 4						TTR	AUAS	DEL	EFEN	ISA Y	SAL	VA(CI(JN							" (
SALVACIÓN SALVACIÓN	N REFLE	JOS																				
CLASE DE	ARMA	DURA																				
CA TOQ																						
CA DESPREVENIDO HABILIDADES																						
Acrobacia										HA	BILII	DADE	S									<i>y</i> (
Acrobacia		ones																				
Concentra		01103		-		-																
Conoc. de		0S																				
Diplomaci							-															
Disfrazars																						
Engañar																						
Escapismo)																					
Intimidar																						
Inutilizar	Mecani	smo																				
Juego de l																						
Lingüística	a																					
Montar																			-			
Nadar				-			.															
Percepción	n			-		-																
Sanar Sigilo																						
Supervive	ncia			-		-	-															
Tasación	ΠΟΙα			-		-																
Trato con	los Aniı	males																				
Trepar				-		-																
Usar Obje	to Mági	ico																				
Volar																						
										Die	. A G											
										DIO												

GRUPO DE PJS Campaña PX	Nombre	Nombre	Nombre	Nombre		Nombre	Nombre	Nombre	Nombre	Nombre
×			TIRA	ADAS DE D	EFENSA Y	SALVACI	ÓN			*
SALVACIÓN FORTALEZA SALVACIÓN REFLEJOS SALVACIÓN VOLUNTAD CLASE DE ARMADURA										
CA TOQUE										
CA DESPREVENIDO										
×				HA	BILIDADE	ES		I		<u>, </u>
Acrobacias Averiguar Intenciones Concentración Conoc. de Conjuros Diplomacia Disfrazarse Engañar Escapismo Intimidar Inutilizar Mecanismo Juego de Manos Lingüística Montar Nadar Percepción Sanar Sigilo Supervivencia Tasación Trato con los Animales Trepar Usar Objeto Mágico Volar										

×				IDION						
			_	_	_	_	_	_		ducido por Darknihil





Campaña:	LINEA TEMPORAL		HILO		
Era:		_			
Dánina					
Página: de					
FECHA	EVENTO	_			OTROS EVENTOS
FECHA	LVLIVIO		4		OTROS EVERTOS
			Ţ		
			4		
			4		
			4		
			†		
			<u></u>		
			þ		
			Ţ		
			P P		
			Ţ		
			Ţ		
			Ţ		
			4		
			4		
			4		
			†		
			P		
			+		
			Ť		
			1		
			†		
			Ţ		
			Ţ		
			Ţ		
			Ļ		
			<u> </u>		
			4		
			+		
			ļ.		
			+		
			<u></u>		
			4		
			T C		
			Ţ		
			Ţ		
			Ţ		
			Ţ		
			+		

FECHA	EVENTO		HILO		OTROS EVENTOS
			4		
			4		
			4		
			4		
			†		
			†		
			ļ.		
			· · · · ·		
			+		
			Ŷ		
			+		
			ļ.		
			1		
			4		
			<u></u>		
			† †		
			Ţ		
			Ţ		
			Ţ		
			Ţ		
			Ţ		
			Ţ		
			Ļ		
			ļ		
			4		
			4		
			4		
			4		
			+		
			†		
			Ţ.		
			+		
			þ		
			+		
			<u> </u>		
			4		
			Ţ		
			Ţ		
			Ţ		
			Ţ		
			Ţ		
			Ţ		
			Ţ		
			ļ		
			-		
			4		
			<u> </u>		
			4		
					Traducido nor Darknikil

