

INICIATIVA

INICIATIVA

Dotes Entrenadas Varios

INIC = DES + + +

VELOCIDAD

VELOC. BASE Con Armadura Modif. Temporal

Nadar Volar Trepas

ATAQUE BASE

ATAQUE BASE CUERPO A CUERPO A DISTANCIA

Modif. Temp. Ataque Modif. Moral Bonif. Penalizador Ataque Poderoso

+ = + - -

Modif. Temp. Daño Modif. Moral Bonif. Penalizador Ataque Poderoso

+ = + - +

Modificadores condicionales

MANIOBRAS DE COMBATE

BON. MANIOBRAS DE COMBATE

Ataque Base Modif. de Tamaño Varios

BMC = FUE + AB - +

MANIOBRAS DE COMBATE DEFENSA

DMC = 10 + FUE + DES + + + + AB - +

DESPREVENIDO DMC

DMC = 10 + FUE N/A N/A + + + AB - +

BMC Temporal DMC Temporal Modificadores Condicionales

+ BMC + DMC

SALUD

PUNTOS de GOLPE Heridas Moribundo Estable No Letal Inconsciente

Pg Pg Pg

CLASE DE ARMADURA

CLASE DE ARMADURA

CA = 10 + DES + + + + + +

DESPREVENIDO CLASE DE ARMADURA

CA = 10 N/A N/A + + + + +

TOQUE CLASE DE ARMADURA

CA = 10 + DES + + + N/A N/A N/A +

AC Temporal Resistencia Conjuros Modificadores Condicionales

+ CA

Reducción de Daño

Notas

ARMAS / ATAQUES

Alcance Tipo Ataque Daño Crítico

pies d x

Munición # Munición Especial #

Alcance Tipo Ataque Daño Crítico

pies d x

Alcance Tipo Ataque Daño Crítico

pies d x

Alcance Tipo Ataque Daño Crítico

pies d x

Munición # Munición Especial #

Munición # Munición Especial #

TIROS DE SALVACIÓN

FORTALEZA Base Racial Varios Modif. Temp.

FORT = CON + + + +

REFLEJOS

REF = DES + + + +

VOLUNTAD

VOL = SAB + + + +

Evasión Evasión Mejorada Resistencia Sentido de las Trampas

Modificadores Condicionales

EFFECTOS

000000

000000

000000

000000

000000

000000

000000

000000

INVENTARIO

Objetos		Ib
Carga Ligera		
	Armas, Munición	Ib
Carga Media	Armadura, Escudo	Ib
	Objetos de Uso	Ib
Carga Pesada	Pergaminos, Pociones, Varitas, Componentes	Ib
	Peso Total	Ib

DINERO

Total

VARITAS

ARMADURA

ESCUDO			
Propiedades			
Penalizador	Peso	Fallo Conj.	CA Escudo
	lb	%	CA



PERGAMINOS

EQUIPO

POCIONES

FONDOS DEL GRUPO

FONDOS DEL GRUPO

Cobre

pc

Plata

pp

Oro

po

Platino

ppt

Total

Efectivo

Inventario

Deudas

Valores

Otros Objetos

Total

OBJETOS DE MISIÓN

Objeto

Conseguido

Llevado por / Dado a:

CONTENEDOR

CONTENEDOR

Peso Total

Peso Maximo

NOTAS

Peso Total

Peso Maximo

Traducido por Darknihil

PNJ		Raza	HABILIDADES		Nivel	VDP
Puntos Caract.	Bonif. Objeto	Modif. Caract.	Habilidad	+3 Rangos		Varios
CARACTERÍSTICAS						
FUE		FUE	Acrobacias	☐	DES	
DES		DES	Averiguar Intenciones	☐	SAB	
CON		CON	Conocimiento de Conjuros	☐	INT	
INT		INT	Diplomacia	☐	CAR	
SAB		SAB	Disfrazarse	☐	CAR	
CAR		CAR	Egañar	☐	CAR	
			Escapismo	☐	DES	
			Intimidar	☐	CAR	
			Inutilizar Mecanismo	☐	DES	
			Juego de Manos	☐	DES	
			Lingüística	☐	INT	
			Montar	☐	DES	
			Nadar	☐	FUE	
			Percepción	☐	SAB	
			Sanar	☐	SAB	
			Sigilo	☐	DES	
			Supervivencia	☐	SAB	
			Tasación	☐	INT	
			Trato con Animales	☐	CAR	
			Trepar	☐	FUE	
			Usar Objeto Mágico	☐	CAR	
			Volar	☐	DES	
				☐		
				☐		
				☐		
				☐		
				☐		
EQUIPO						
Propiedades						
Propiedades						
Propiedades						

[illegible][illegible]

GRUPO DE PJS	Campaña									
	PX									
	Nombre									
	Nombre									
	Nombre									
	Nombre									
	Nombre									
	Nombre									
	Nombre									
	Nombre									
TIRADAS DE DEFENSA Y SALVACIÓN										
SALVACIÓN FORTALEZA										
SALVACIÓN REFLEJOS										
SALVACIÓN VOLUNTAD										
CLASE DE ARMADURA										
CA TOQUE										
CA DESPREVENIDO										
HABILIDADES										
Acrobacias										
Averiguar Intenciones										
Concentración										
Conoc. de Conjuros										
Diplomacia										
Disfrazarse										
Engañar										
Escapismo										
Intimidar										
Inutilizar Mecanismo										
Juego de Manos										
Lingüística										
Montar										
Nadar										
Percepción										
Sanar										
Sigilo										
Supervivencia										
Tasación										
Trato con los Animales										
Tregar										
Usar Objeto Mágico										
Volar										
IDIOMAS										
	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐

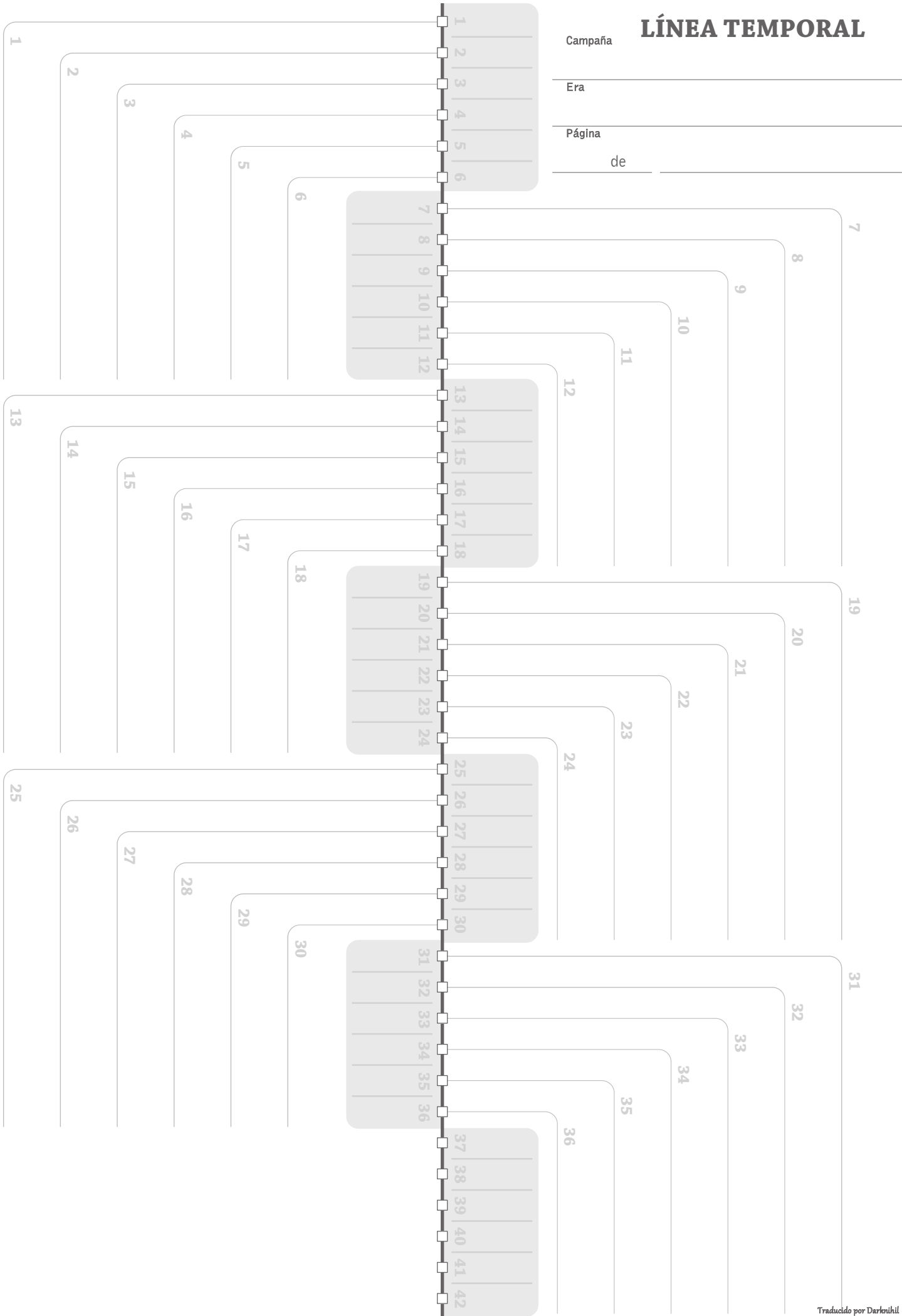
LÍNEA TEMPORAL

Campaña

Era

Página

de



7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

32

33

34

35

36

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

32

33

34

35

36

37

38

39

40

41

42

Campaña:

LÍNEA TEMPORAL

Era:

Página:

de

FECHA

EVENTO

HILO

OTROS EVENTOS

[illegible]

