



NOMBRE DEL PERSONAJE \_\_\_\_\_ ALINEAMIENTO \_\_\_\_\_

CLASE/NIVEL \_\_\_\_\_

RAZA \_\_\_\_\_ EDADE \_\_\_\_\_ TAMAÑO \_\_\_\_\_ SEXO \_\_\_\_\_ EDAD \_\_\_\_\_ ALTURA \_\_\_\_\_ PESO \_\_\_\_\_

NOMBRE CARACT.	PUNT. CARACT.	MODIF. CARACT.	PUNT. TEMPORAL	MODIF. TEMPORAL
<b>FUE</b> FUERZA				
<b>DES</b> DESTREZA				
<b>CON</b> CONSTITUCIÓN				
<b>INT</b> INTELIGENCIA				
<b>SAB</b> SABIDURÍA				
<b>CAR</b> CARISMA				

<b>PG</b> PUNTOS DE GOLPE	TOTAL	RED. DAÑO

<b>VELOCIDAD EN TIERRA</b>	PIES	CASILLAS	PIES	CASILLAS	MODIFICADORES TEMPORALES
VELOCIDAD BASE		CON ARMADURA			
VUELO	MANIOBRABILIDAD	NADAR	TREPAR	CAVAR	

<b>CA</b>	TOTAL	BONIF. ARMAD.	BONIF. ESCUDO	MODIF. DESTREZA	MODIF. TAMAÑO	ARMADURA NATURAL	MODIF. DESVIO	MODIF. VARIOS

<b>CA</b>	TOTAL	BONIF. ARMAD.	BONIF. ESCUDO	MODIF. DESTREZA	MODIF. TAMAÑO	ARMADURA NATURAL	MODIF. DESVIO	MODIF. VARIOS

<b>TOQUE</b> CLASE DE ARMADURA	<b>DESPREVENIDO</b> CLASE DE ARMADURA	MODIFICADORES

TIROS DE SALVACIÓN	TOTAL	SALVACIÓN BASE	MODIF. CARACT.	MODIF. MÁGICO	MODIF. VARIOS	MODIF. TEMPORAL	MODIFICADORES
<b>FORTALEZA</b> (CONSTITUCIÓN)							
<b>REFLEJOS</b> (DESTREZA)							
<b>VOLUNTAD</b> (SABIDURÍA)							

<b>ATAQUE BASE</b>	<b>RESISTENCIA A CONJUROS</b>

<b>BMC</b> BONO DE MANIOBRAS DE COMBATE	TOTAL	ATAQUE BASE	MODIF. FUERZA	MODIF. TAMAÑO	MODIFICADORES

<b>DMC</b> DEFENSA CONTRA MANIOBRAS DE COMBATE	TOTAL	ATAQUE BASE	MODIF. FUERZA	MODIF. DESTREZA	MODIF. TAMAÑO	+ 10

<b>ARMA</b>		<b>ATAQUE</b>	
TIPO	ALCANCE	DAÑO	CRÍTICO

<b>ARMA</b>		<b>ATAQUE</b>	
TIPO	ALCANCE	DAÑO	CRÍTICO

<b>ARMA</b>		<b>ATAQUE</b>	
TIPO	ALCANCE	DAÑO	CRÍTICO

<b>ARMADURA/OBJ.PROTECTOR</b>	CA	PENALIZ.	% FALLO

## HABILIDADES

NOMBRE DE LA HABILIDAD	BONO TOTAL	MODIF. CARACT	RANGOS	MODIF. VARIOS
<input type="checkbox"/> ACROBACIAS	_____ = DES	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> ARTESANÍA _____	_____ = INT	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> ARTESANÍA _____	_____ = INT	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> ARTESANÍA _____	_____ = INT	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> AVERIGUAR INTENCIONES	_____ = SAB	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> CONOCIMIENTO DE CONJUROS*	_____ = INT	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> CURAR	_____ = SAB	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> DIPLOMACIA	_____ = CAR	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> DISFRAZARSE	_____ = CAR	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> ENGAÑAR	_____ = CAR	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> ESCAPISMO	_____ = DES	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> INTERPRETAR _____	_____ = CAR	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> INTERPRETAR _____	_____ = CAR	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> INTIMIDAR	_____ = CAR	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> INUTILIZAR MECANISMO*	_____ = DES	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> JUEGO DE MANOS*	_____ = DES	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> LINGÜÍSTICA*	_____ = INT	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> MONTAR	_____ = DES	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> NADAR	_____ = FUE	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> PROFESIÓN* _____	_____ = SAB	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> PROFESIÓN* _____	_____ = SAB	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> PERCEPCIÓN	_____ = SAB	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> SABER (ARCANO)*	_____ = INT	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> SABER (DUNGEONS)*	_____ = INT	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> SABER (GEOGRAFÍA)*	_____ = INT	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> SABER (HISTORIA)*	_____ = INT	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> SABER (INGENIERÍA)*	_____ = INT	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> SABER (LOCAL)*	_____ = INT	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> SABER (LOS PLANOS)*	_____ = INT	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> SABER (NATURALEZA)*	_____ = INT	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> SABER (NOBLEZA)*	_____ = INT	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> SABER (RELIGIÓN)*	_____ = INT	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> SIGILO	_____ = DES	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> SUPERVIVENCIA	_____ = SAB	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> TASACIÓN	_____ = INT	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> TRATO CON ANIMALES*	_____ = CAR	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> TREPAR	_____ = FUE	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> USAR OBJETO MÁGICO*	_____ = CAR	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> VOLAR	_____ = DES	_____ +	_____ +	_____ +

<b>PUNTOS DE EXPERIENCIA</b>	<b>DINERO</b>

